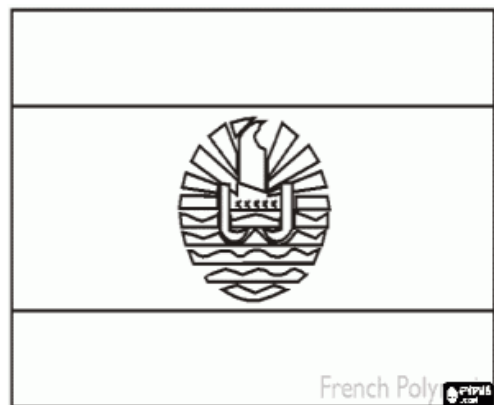
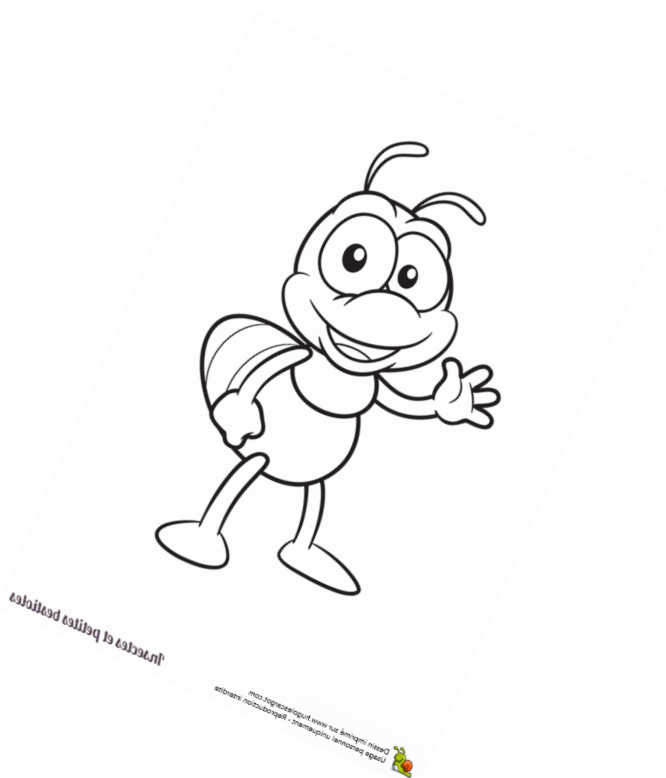


Fascicule d'entraînement à la maison pour tous

Il y a 22 activités dans ton cahier que tu pourras garder.

Je te conseille d'en réaliser 2 par jour.

Lorsque tu retourneras à l'école tu pourras comparer tes réalisations avec celles de tes copains



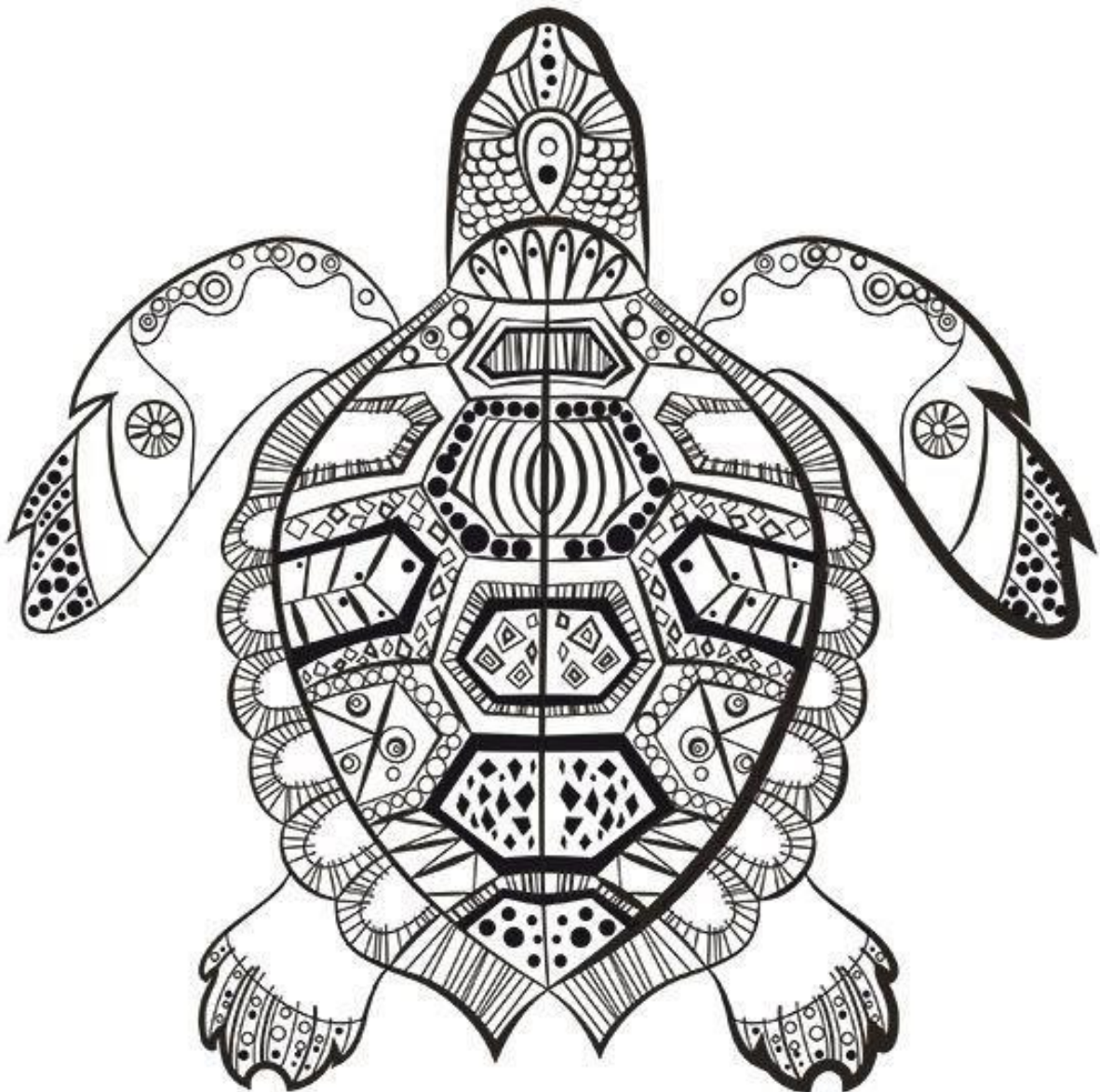
Amuse-toi bien !

Mon prénom :

Activité 1 : Colorie avec des dégradés de jaune, de marron ou des dégradés d'orange, de rouge (Niveau 1)



Activité 2 : Colorie comme tu le souhaites ou avec seulement 3 couleurs (niveau 2)



Activité 3 : Colorie comme tu le souhaites (niveau3)



Activité 4

Entoure les 7 différences entre les 2 dessins



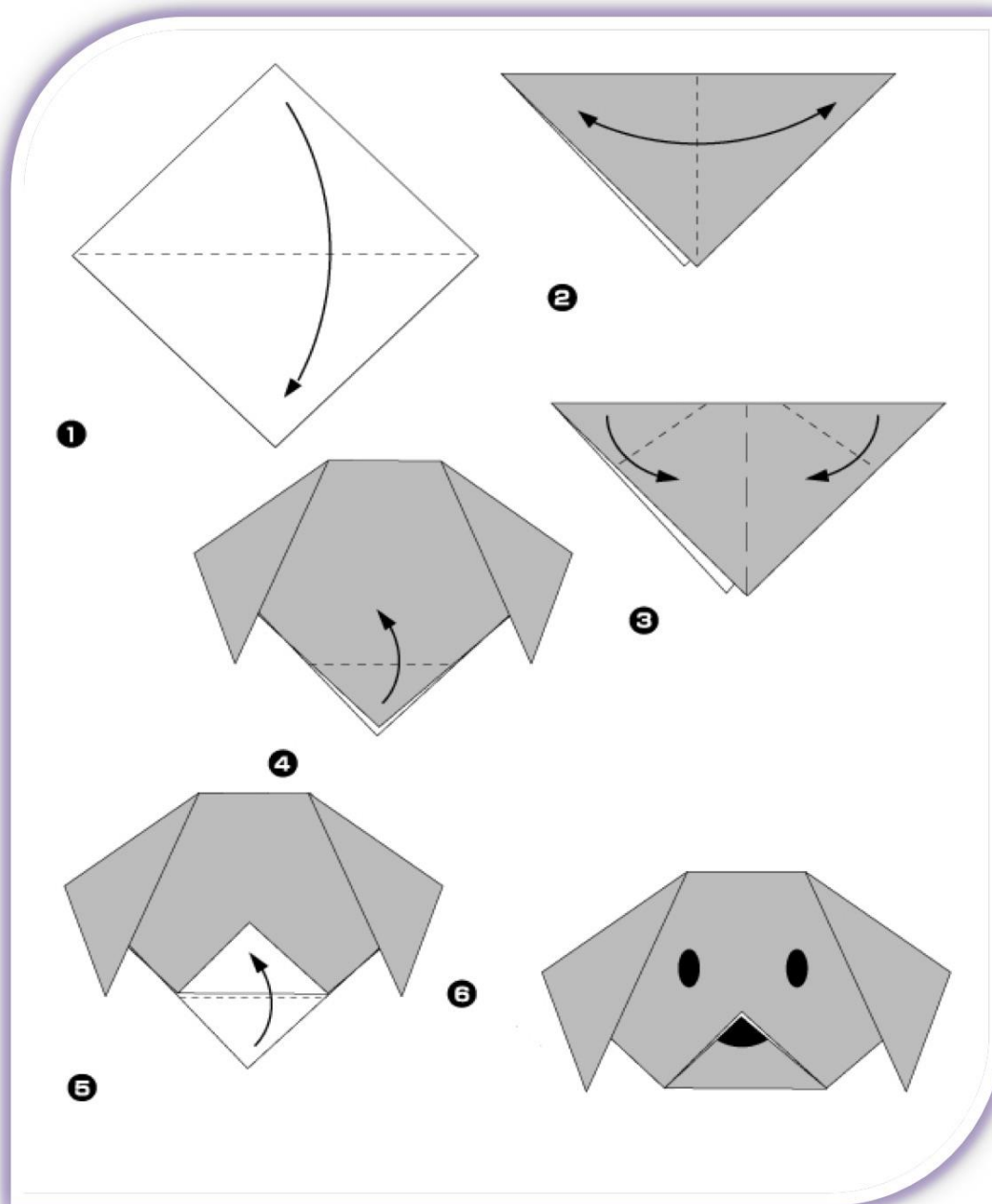
Activité 5 : Trouve les erreurs

Jeu des 7 erreurs



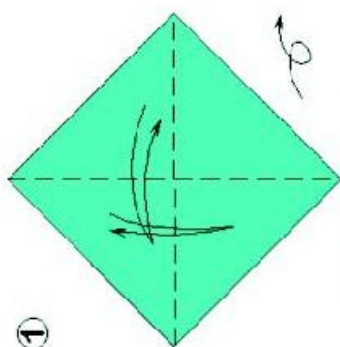
Activité 6 : Prends une feuille de papier, suis les instructions, après tu peux peindre ou colorier ton chien qui sera méchant avec de grosses canines !

Le chien



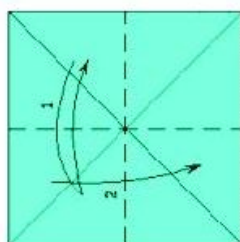
Activité 7 : Prends une feuille de papier suis les instructions. Attention, c'est difficile !

Grue traditionnelle



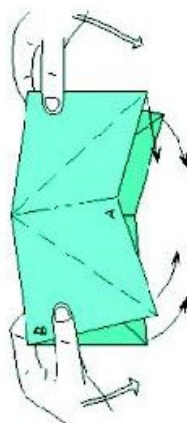
Marquer les deux diagonales,
puis retracer la feuille

②



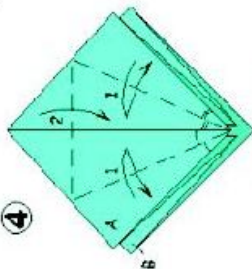
Marquer une médiane (1),
puis plier selon (2)

③

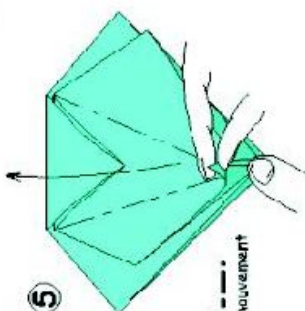


Tenir la feuille pliée comme indiqué
et rapprocher les quatre coins
de telle sorte que A vienne sur B

④

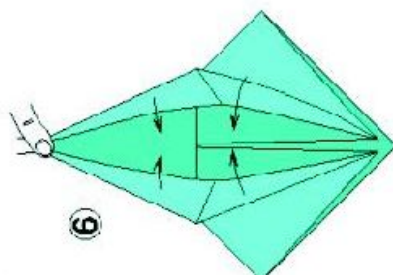


Base préliminaire.
Marquer les plis (1),
puis plier selon (2) pour préparer le pli suivant



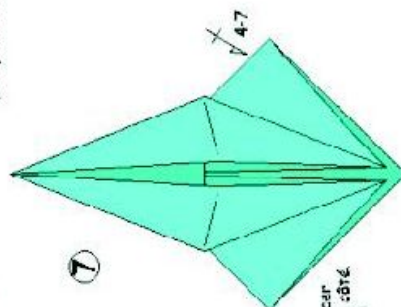
Soulever le point
supérieur vers le haut.
Les plis marqués ---
se forment pendant le mouvement

⑥

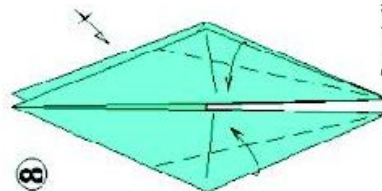


Continuer
le mouvement,
puis aplatir

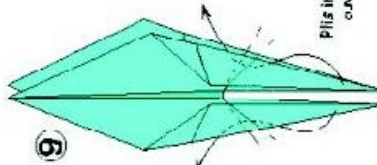
⑦



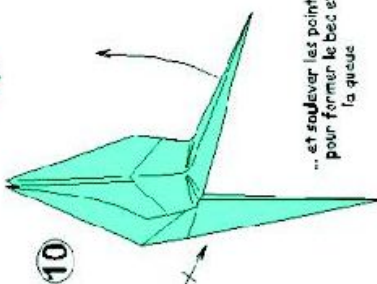
Recommencer
sur l'autre côté
de (4) à (7)



Base de l'oiseau

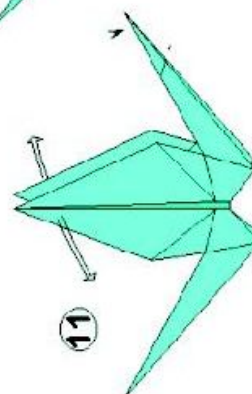


Plis inversés intérieurs:
ouvrir les pointes...

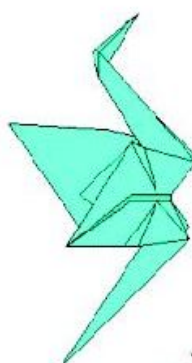


... et soulever les pointes
pour former le bec et
la queue

⑪



Former le bec (pli inversé intérieur)
et les ailes. Tirer sur les ailes pour
mettre la grue en forme



Mouvement Français des Papiers de Papier
Groupe de Toulouse

© 1997 MFPF - Groupe de Toulouse

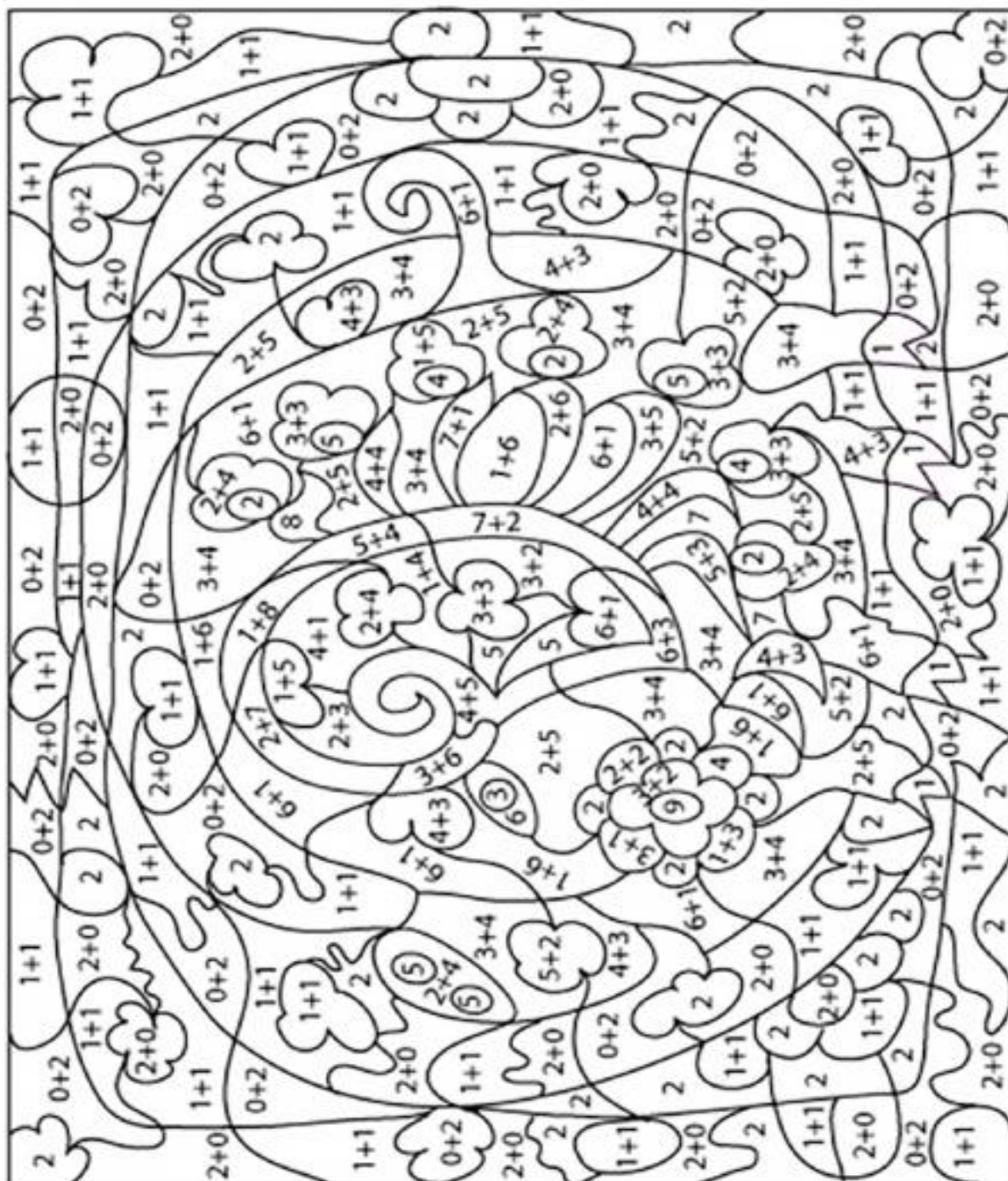
Activité 8 : Calcule et colorie (niveau 1)



www.toutamodèle.com

Chaque résultat correspond à une couleur :

- 1 marron ●
- 2 jaune ●
- 3 blanc ○
- 4 orange ●
- 5 rose ●
- 6 rouge ●
- 7 noir ●
- 8 vert ●
- 9 bleu ●



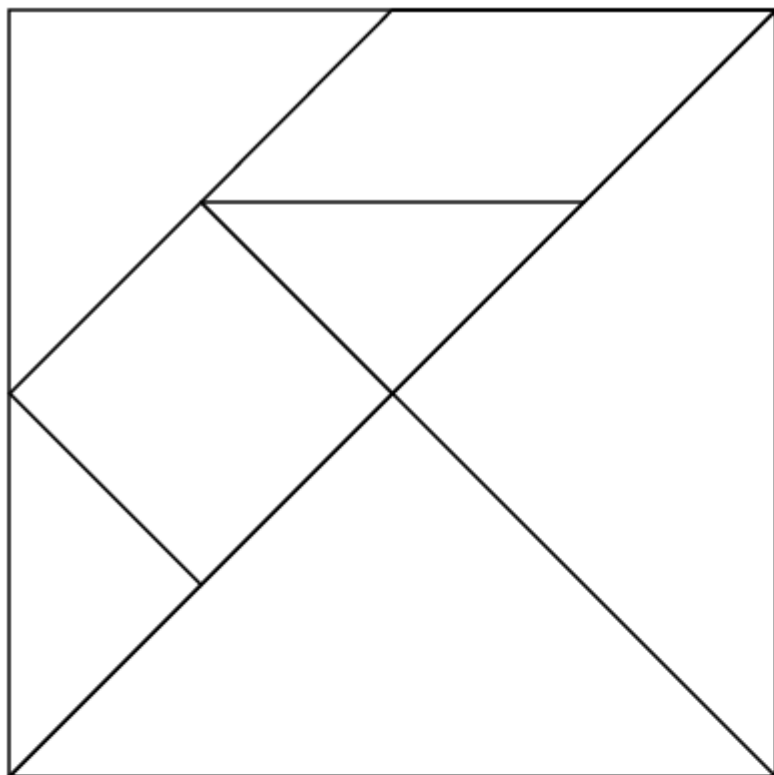
[illegible]

10

[illegible]

Activité 11 : Découpe en 7 morceaux le carré de gauche,
Reproduis le maximum de formes. Tu peux aussi en inventer d'autres.

Colle et colorie celle que tu préfères



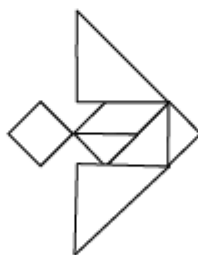
la girafe



le kangourou



le dauphin



le poisson



le cygne



le héron



le cheval



le vautour

Activité 12 : Fais un trou avec un objet pointu sur chaque tiret noir, sans déchirer la feuille !



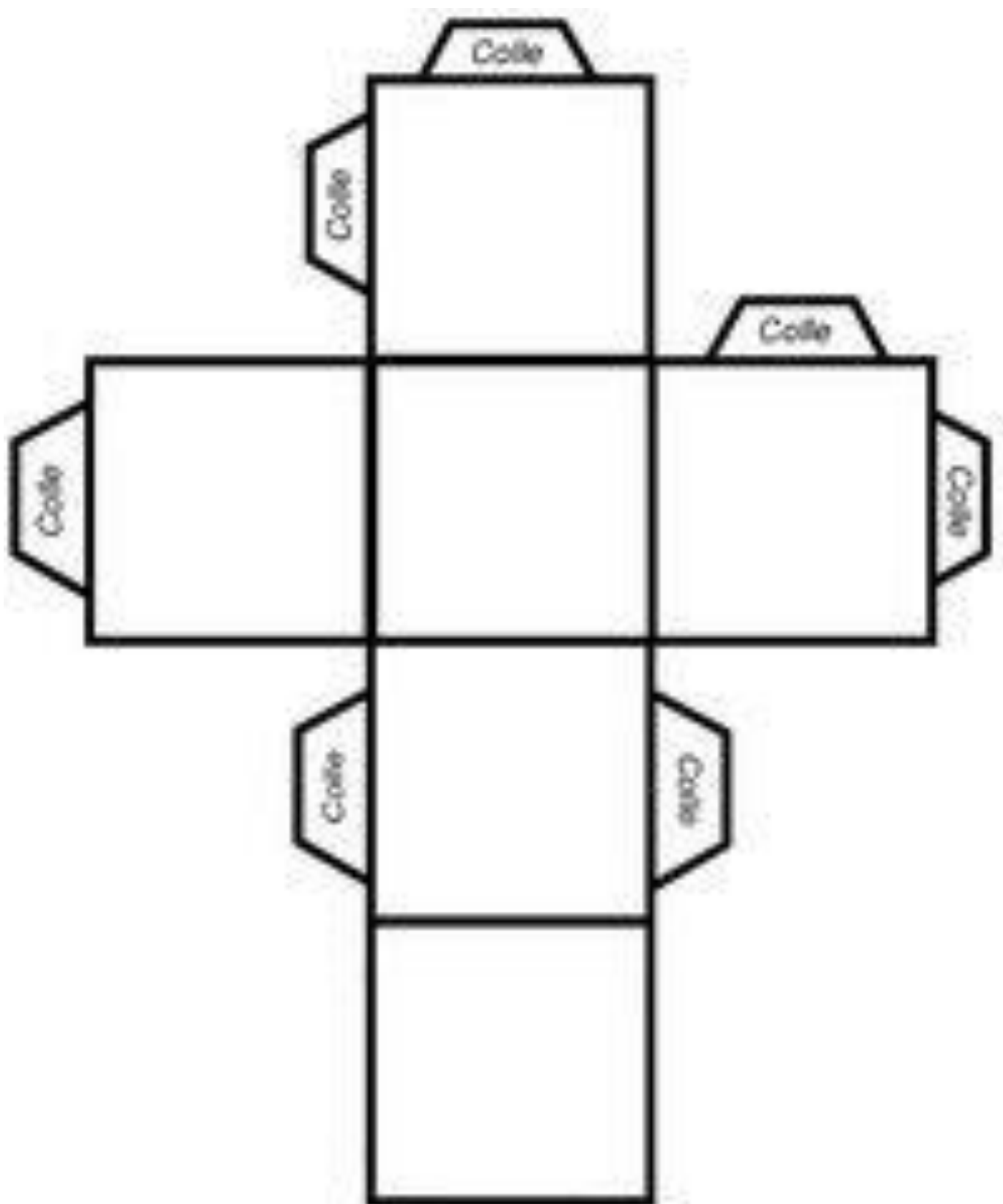
Activité 13 : Colorie. Que vois-tu ? (niveau 1)



Activité 14 : Colorie. Que vois-tu ? (niveau 2)

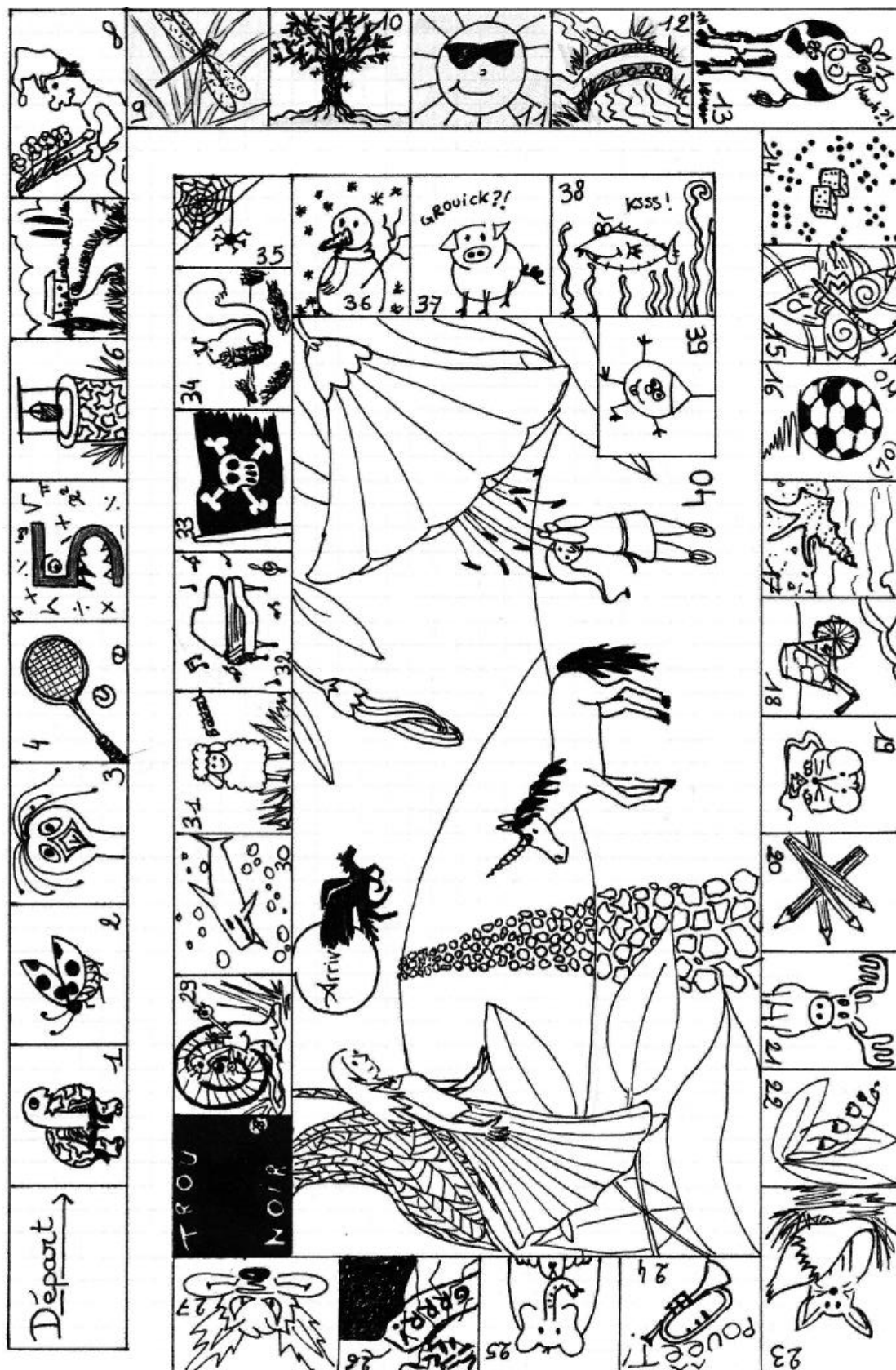


Activité 15 : Découpe et fabrique ton dé. Place le 1, 2, 3, 4 , 5 , 6



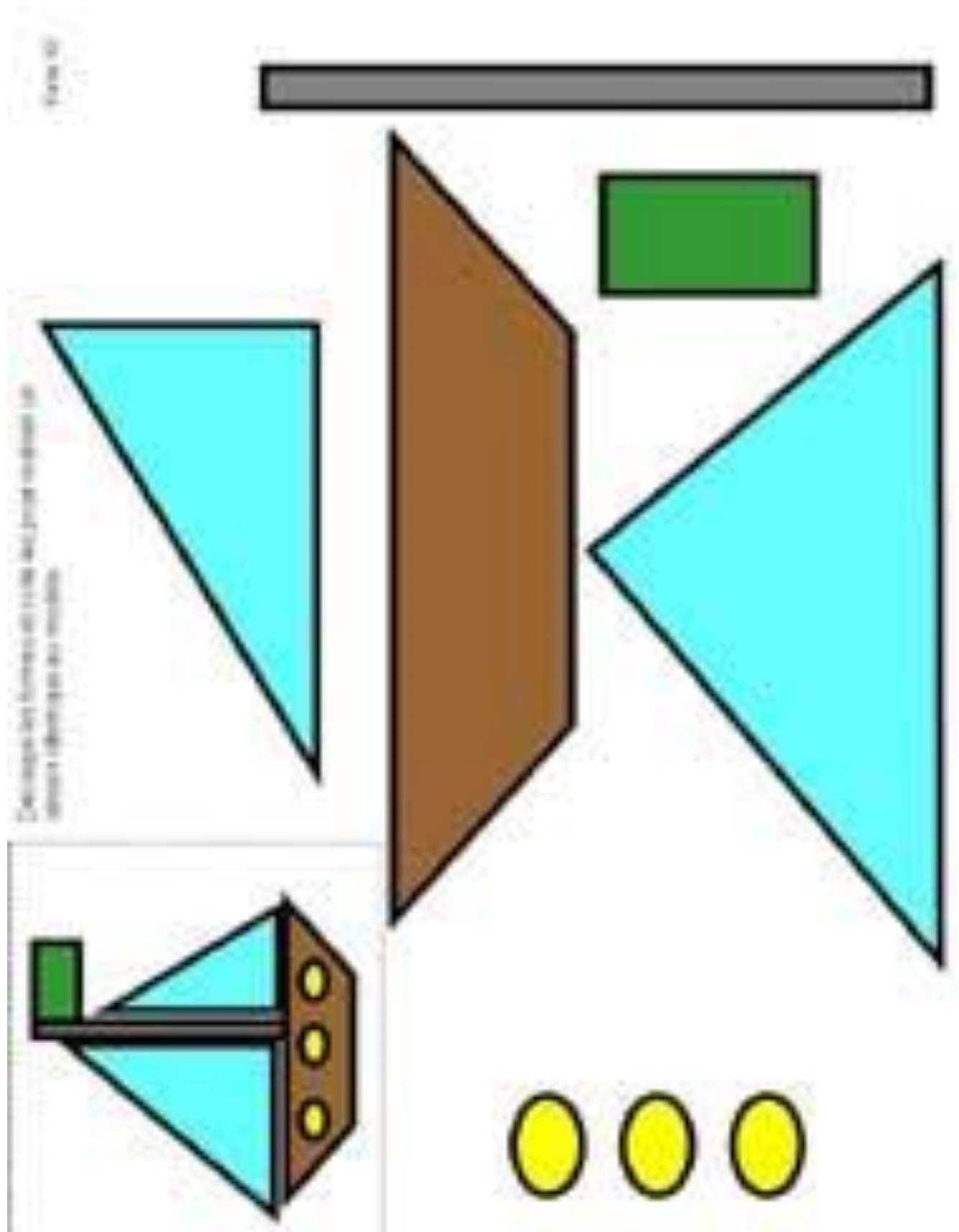
Activité16 : Découpe et colorie ta piste de jeu d'oie.

Avec ton dé tu peux jouer.



Activité 17 : Découpe et fabrique le bateau.

Attention il ne flotte pas !

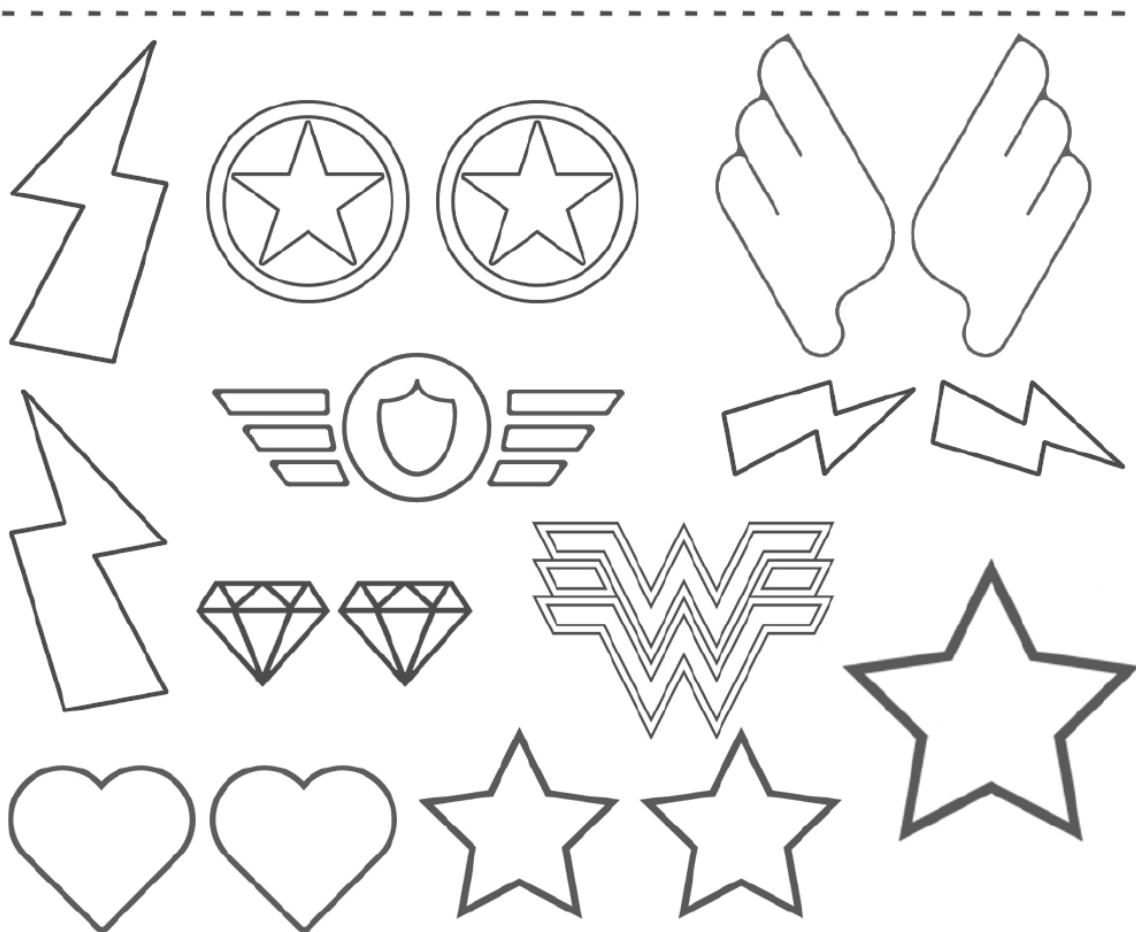
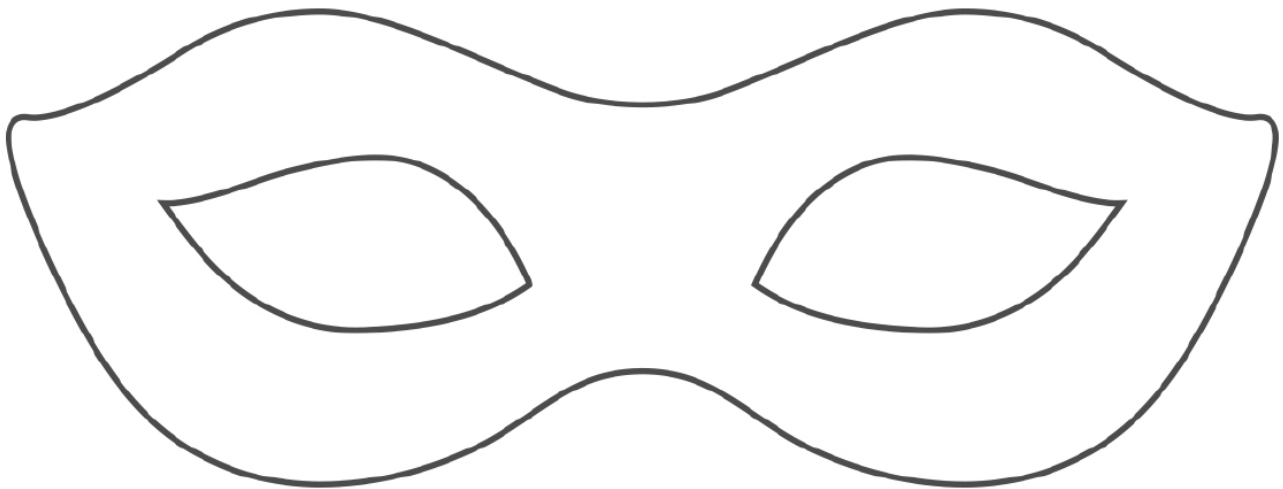


Activité 18:

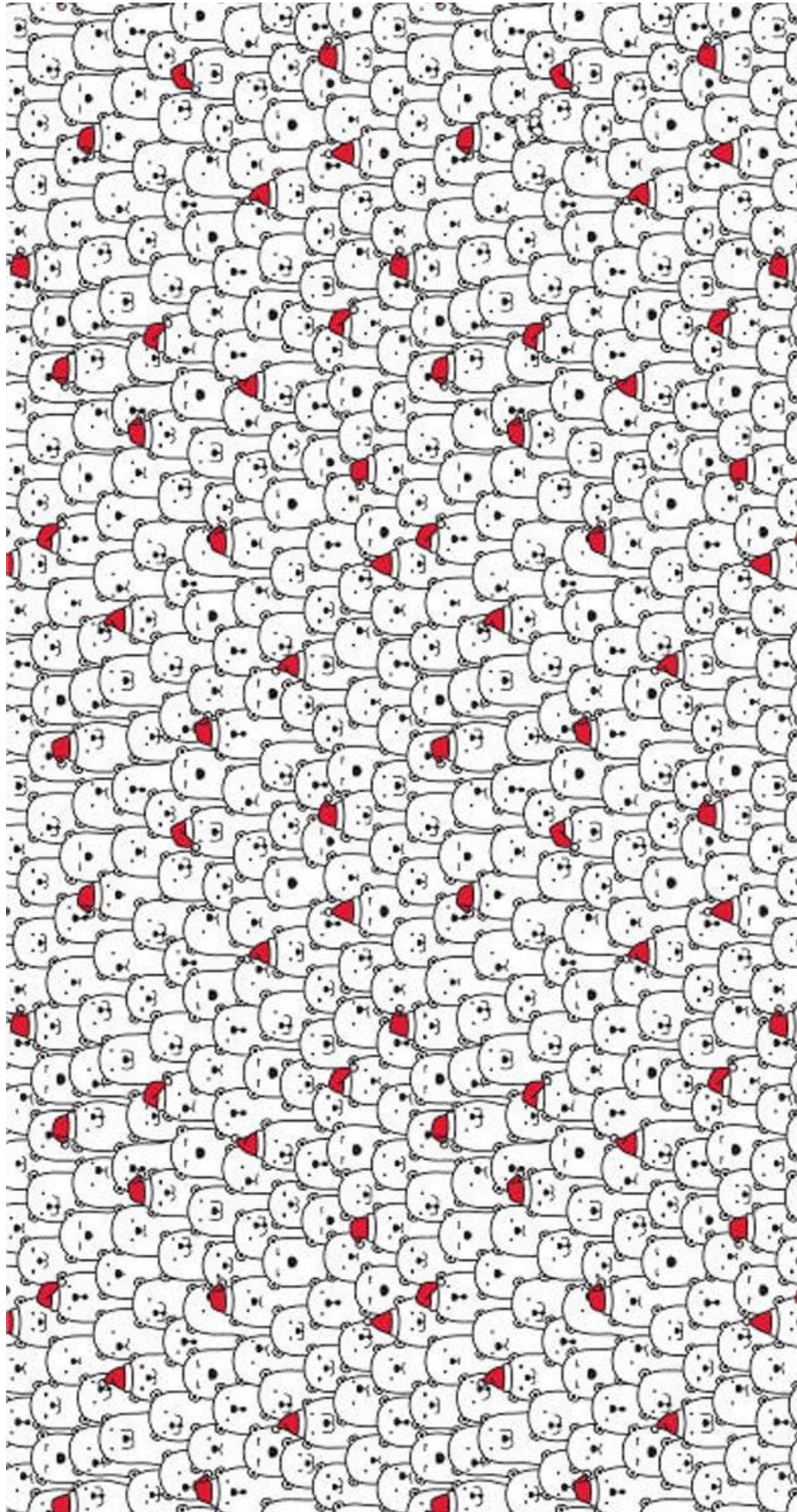
Momes



CRÉE TON MASQUE DE SUPER HEROS



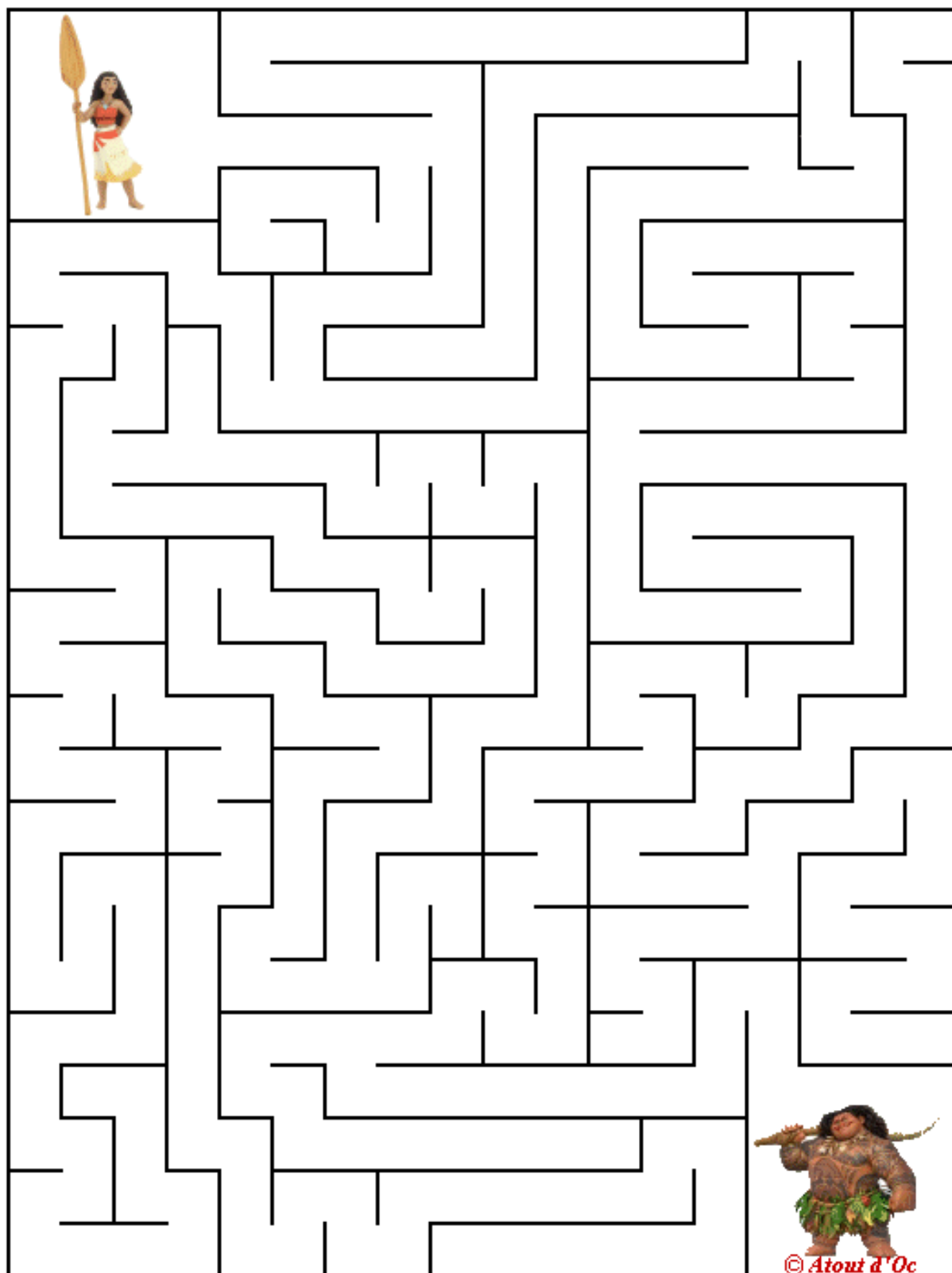
Activité 19 : Trouve le chien et note ton temps.....



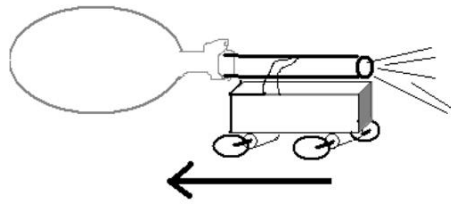
Il faut plus de 3 minutes en moyenne aux personnes

Activité 20 :

Il faut aider Vaiana à retrouver Maui dans cet océan



Activité 21 : Fabrique la voiture à air pulsé



Matériel :

une boîte d'allumettes vide

un ballon de baudruche

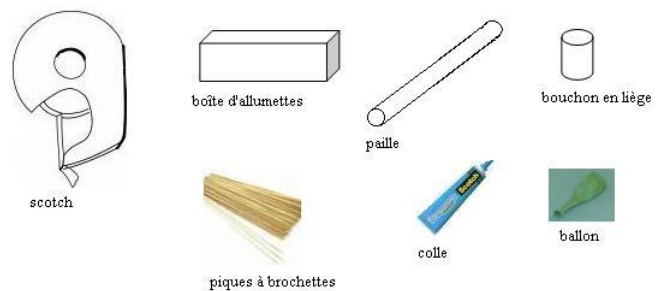
deux pailles

un pique à brochette

de la colle

du scotch

un bouchon en liège



Manipulation :

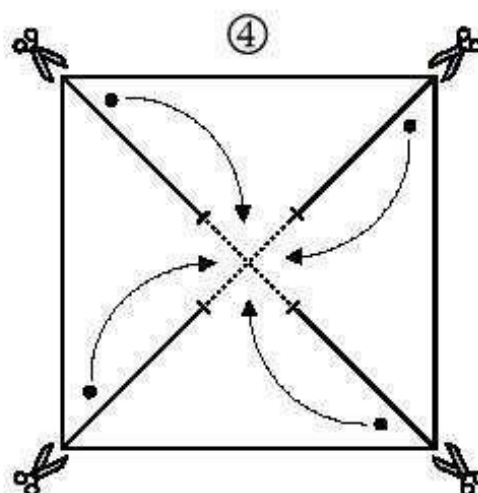
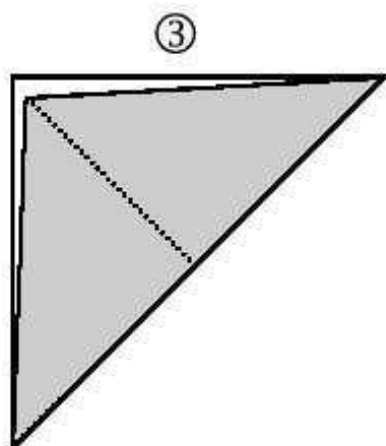
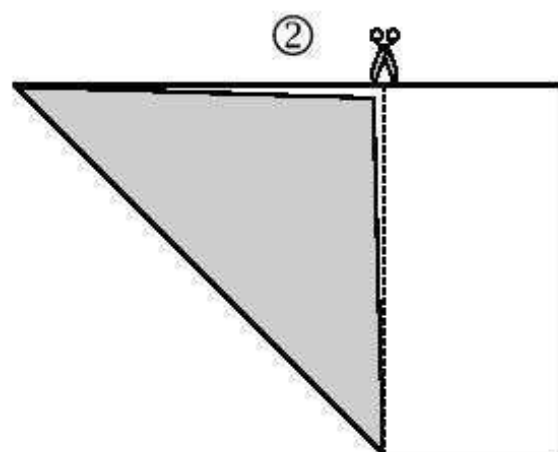
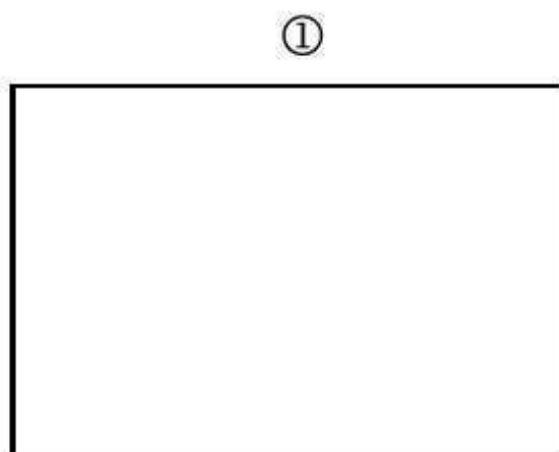
- 1) Découpe une paille en deux et colle les deux parties sous la boîte d'allumettes.
- 2) Découpe le bouchon en liège en quatre rondelles.
- 3) Découpe une pique à brochette en deux et insère chaque partie dans les pailles situées sous la boîte d'allumettes.
- 4) Enfonce les quatre rondelles du bouchon en liège dans chaque extrémité des piques à brochettes.
- 5) Fixe une paille au-dessus de la boîte d'allumettes et attache un ballon de baudruche à une extrémité à l'aide du scotch.
- 6) Gonfle le ballon en soufflant dans l'autre extrémité de la paille puis pince le ballon pour ne pas qu'il se dégonfle rapidement.
- 7) Place la voiture sur un support et lâche le montage.

Explication : L'air s'échappe du ballon fixé sur la voiture ce qui la propulse vivement lui permettant de rouler pendant quelques instants.

Activité 22 : Construis un moulinet

Construire un moulinet

Matériel : une feuille A4 de papier Canson
un bouchon de liège
une perle
une épingle à tête de verre



Ramène les 4 points vers le centre.

Fixe-les avec l'épingle.

